

CRUWS

BURNING EDGE



©高橋ヒロシ (月刊少年チャンピオン) 1991-2016
©2016 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

本マニュアルおよびソフトウェアの収録内容は、
アップデートやお買い上げの時期などにより、追加、変更されることがあります。



このたびは、株式会社バンダイナムコエンターテインメントのPlayStation®4専用ソフトウェア『クローズ BURNING EDGE』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方や使用上の注意など、この「Web解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

目次

| | |
|----------|----|
| ■基本操作 | 04 |
| ■ゲームの始め方 | 05 |
| ■バトル | 07 |
| ■ストーリー | 13 |
| ■チャレンジ | 16 |

| | |
|-----------|----|
| ■キャラカスタム | 17 |
| ■ショップ | 18 |
| ■キャラクター名鑑 | 19 |
| ■オプション | 20 |

※このゲームに出てくる技を実際に真似したりすると大変危険であり、
大きな事件や事故につながる恐れがあります。絶対に真似しないでください。



世の中つえーやつは なんぼでもいるって事教えてやる!

まだまだだぞ
このヤローツ

男ならその腕つふしを
試してみないか?

チャレンジ

16

はたして何人を倒せるか?
撃破したスコアを全国のプレイヤーと
競い合うランキングバトル!

百戦錬磨の猛者をチェックする!

キャラクター名鑑

19

登場人物のプロフィールがゲームを進めると続々開放!

血が燃える男たちの
物語を体感する!

ストーリー

13

キャラクターごとの視点でクロウズの世界が
楽しめるストーリーモード!

自分の色に
キャラクターを染め上げる!

キャラカスタム

17

ファッション、スキル、技のカスタマイズが可能!
キャラクターをオリジナルに仕上げでクロウズの世界を闊歩!

すげー男
なんだよ!

あ、熱くなれる
ケンカがな...

オオレは一度
こんなケンカがしてみた
かった! こんなを!

それによ、武装たの
鈴蘭だの... そんなの
どーでもよくてよ

このケリを
けてーんだろ!!
龍信!!

ワイヤレスコントローラー (DUALSHOCK®4)

ここでは各ボタンの基本アクションの説明をしています。
バトル中のボタンの組み合わせによる操作などは該当のページをご覧ください。

バトル (TYPE A)

| | |
|------------|-------------------------|
| 左スティック | 移動 |
| 右スティック | カメラ操作 |
| 方向キー ←→ | ロックオン ターゲットの 切り替え |
| ○ボタン | 掴み技 |
| ×ボタン | 見切り |
| □ボタン | パンチ |
| △ボタン | キック |
| L1ボタン | ガード |
| R1ボタン | ステップ |
| OPTIONSボタン | ポーズ |
| タッチパッドボタン | マップ表示 |

選択・決定

| | |
|------------------|--------------|
| 左スティック (方向キー) | 項目の選択 |
| ○ボタン | 決定 会話を進める |
| ×ボタン | キャンセル |
| L1ボタン | 項目切り替え |
| R1ボタン | 項目切り替え |



モードセレクト

タイトル画面でOPTIONSボタンを押すと、モードセレクト画面になります。
ゲームモードを選び決定すると、ゲームが始まります。



ゲームモード

| | |
|----------|---|
| ストーリー | キャラクターごとに用意した個性あるストーリーを体感できるモードです。各キャラクターごとに並行してストーリーを進めることができます。 |
| チャレンジ | 赤城政宗を使用して次々に出現する強敵を倒し続けた結果で他のプレイヤーと順位を争うモードです。ランキングデータにアクセスするにはPlayStation™Networkに接続する必要があります。 |
| キャラカスタム | 購入した髪型や服装やアクセサリの変更を行えるモードです。またバトルポイントを使ってスキルを購入してスキルのセットアップもできます。 |
| ショップ | バトルポイントを使用して各キャラクターの髪型や上着やズボンやアクセサリを購入できるモードです。 |
| キャラクター名鑑 | ストーリーモードに登場した各キャラクターのプロフィールが読めるモードです。 |
| オプション | サウンドのボリューム調整やキー操作の変更やチュートリアルの確認などができるモードです。 |

セーブ

ゲームデータはストーリーの終了後などに自動でセーブ(オートセーブ)する他、オプションからもセーブすることができます。

オートセーブ以外のセーブ方法

オプションメニュー

オプションメニューからセーブを選択するとセーブすることができます。



オートセーブについて

オートセーブ機能に対応しています。左記のアイコンが表示中はセーブを行っていますので、電源は絶対に切らないでください。データ保存にはPlayStation®4本体のHDD(ハードディスク)に10.49MB以上の空き容量が必要です。

バトルの概要

バトルの駆け引き

バトルの駆け引きは大きく分けて「打撃技」「掴み技」「ガード」の3つがあり、それぞれがジャンケンの三すくみのような関係になっています。



バトルの種類

バトルにはミッションの内容に応じて「タイマンバトル」と「集団バトル」の2種類があります。

タイマンバトル



1対1のバトルです。相手の「LIFE」と「KIRYOKU」をゼロにして勝利するか、条件達成でクリアとなります。

集団バトル



集団を相手にバトルします。相手を全滅させるか、条件達成でクリアとなります。NPCと共闘する場合もあります。

画面の見方



1 LIFE

体力が表示されています。

2 BURNING

攻撃を当てたり、相手の攻撃をガードするとゲージがたまり、特定の動作にはBURNINGゲージを消費するものがあり、ゲージが不足すると使用出来ません。

3 KIRYOKU

LIFEの残り本数が表示されています。



4 タイム

ミッションによっては制限時間があります。その残り時間が表示されます。

5 ロックオンターゲット

現在ロックオンしている敵の頭上に表示されます。



6 残敵表示

集団バトルでの残敵数が表示されます。

※集団バトルでは、バトル画面上に残敵数が表示される場合があります。

打撃技

パンチ

□ボタン

□ボタン+左スティック

L1 ボタン+□ボタン



□ボタンでパンチを繰り出します。左スティックと合わせることでパンチの種類を打ち分け、L1 ボタンと合わせることで強パンチを打ち込みます。

キック

△ボタン

△ボタン+左スティック

L1 ボタン+△ボタン



△ボタンでキックを繰り出します。左スティックと合わせることでキックの種類を打ち分け、L1 ボタンと合わせることで強キックを打ち込みます。

ストンピング

倒れた敵に近づき□ボタン



倒れた相手に踏みつけるようなキックを打ち込みます。

ポーズメニューについて

バトル中にOPTIONSボタンを押すとポーズメニューがあらわれます。



※バトルの操作については、キーコンフィグのバトル(TYPE A)で説明しています。

掴み技

掴み技

◎ボタン

相手に掴みかかり攻撃を繰り返します。技によっては周囲の敵を巻き込む範囲攻撃の場合もあります。



壁利用攻撃

壁の近くで◎ボタン

相手の頭を壁に打ち付けるなど、壁を利用した攻撃を繰り返します。



タックル

L1 ボタン+◎ボタン

相手にタックルを仕掛け倒します。



マウントパンチ

タックル成功時に
馬乗り状態から□ボタン

タックルが成功すると、相手に馬乗りの状態になります。そこからパンチを繰り返します。



※バトルの操作については、キーコンフィグのバトル(TYPE A)で説明しています。

見切りとガード

見切り

敵の攻撃(打撃、掴み技、タックル)にタイミングを合わせて×ボタン

相手の攻撃を見切り反撃の糸口を掴みます。見切りはBURNINGゲージを1つ消費します。



追撃コンボ

見切り成功後に
□ボタン、△ボタン、○ボタンのいずれか

強烈なコンボを繰り出します。



ガード

敵の打撃時にL1ボタン

相手の打撃をガードすることでBURNINGゲージを溜めることができます。ただし打撃を受けすぎるとガードが崩されます。



エスケープ

マウントや羽交い締めされている時に
左スティックを素早く回す

マウントや羽交い締めから脱出することができます。



※バトルの操作については、キーコンフィグのバトル(TYPE A)で説明しています。

ステップ、行動キャンセル、バーニング

ステップ

左スティック + **R1** ボタン

相手との間合いを詰めたり、離れたたりすることができます。



行動キャンセル

BURNINGゲージが2つ以上の時に **R1** ボタン

BURNINGゲージを2つ消費して、現在の行動をキャンセルします。BURNINGゲージが不足している場合は行動キャンセルできません。



バーニングについて

バーニング

BURNINGゲージMAXのときに
L1 ボタン + **R1** ボタン



バーニング中は攻撃力が増加する他、行動キャンセル、見切りをBURNINGゲージを消費せず使用できます。バーニング中は時間経過でBURNINGゲージが減少し、ゲージが0になると終了となります。

トドメ技

バーニング中に
L1 ボタン + **R1** ボタン



攻撃が当たることで繰り出されます。トドメ技を発動すると、バーニングが終了します。

キャラクターセレクト

モードセレクトでストーリーを選ぶと、キャラクター選択になります。プレイしたいキャラクターを選び決定すると、ストーリーセレクトに移ります。



キャラクターについて

坊屋 春道

2年生で鈴蘭高校に転入。そのケンカの強さから鈴蘭はもとより、街の各勢力の猛者たちを次々と倒し、「四天王」と呼ばれるようになる。

九能 龍信

元三代目武装戦線副頭。ボクシングの使い手で、三代目武装戦線が壊滅した後、チームを再結成し、四代目武装戦線の頭となる。「四天王」のひとり。

古川 修

焚八商業高校の頭にして、黒咲工業との連合「黒焚連合」の初代総長。〆ブル、の名で親しまれ、その男気で人望を集め、春道とも認め合う「四天王」のひとり。

美藤 竜也

美藤三兄弟の次男で、鳳仙学園最強と呼ばれる男。一匹狼で3年の進級時に弟・秀幸に鳳仙のトップを譲るも、「四天王」のひとりとして畏れられる。

赤城 政宗

春道と時を同じくして、県南から鈴蘭に転入してきた1年生。仲間とつるむことを極端に嫌い、己の強さを追及している。

※ストーリーを進めることで、選べるキャラクターが開放されます。
 ※他のキャラクターのストーリーの進み具合によっては、ストーリーを進められない場合があります。ストーリーが進まなくなった場合は、他のキャラクターのストーリーを進めてください。

ストーリーモード

プレイしたいストーリーを選びます。
ストーリーを選ぶとゲームが始まります。クリアしたストーリーは
△ボタンを押すことで、難易度の高い「エクストラ」に挑戦できます。



ストーリーの流れ

会話パート

会話パートでエピソードが進みます。○ボタンを押すと会話を進めることができます。



ミッション

ミッションを行います。ミッションではバトルやイベントを行います。ミッションを達成することでストーリーが進みます。



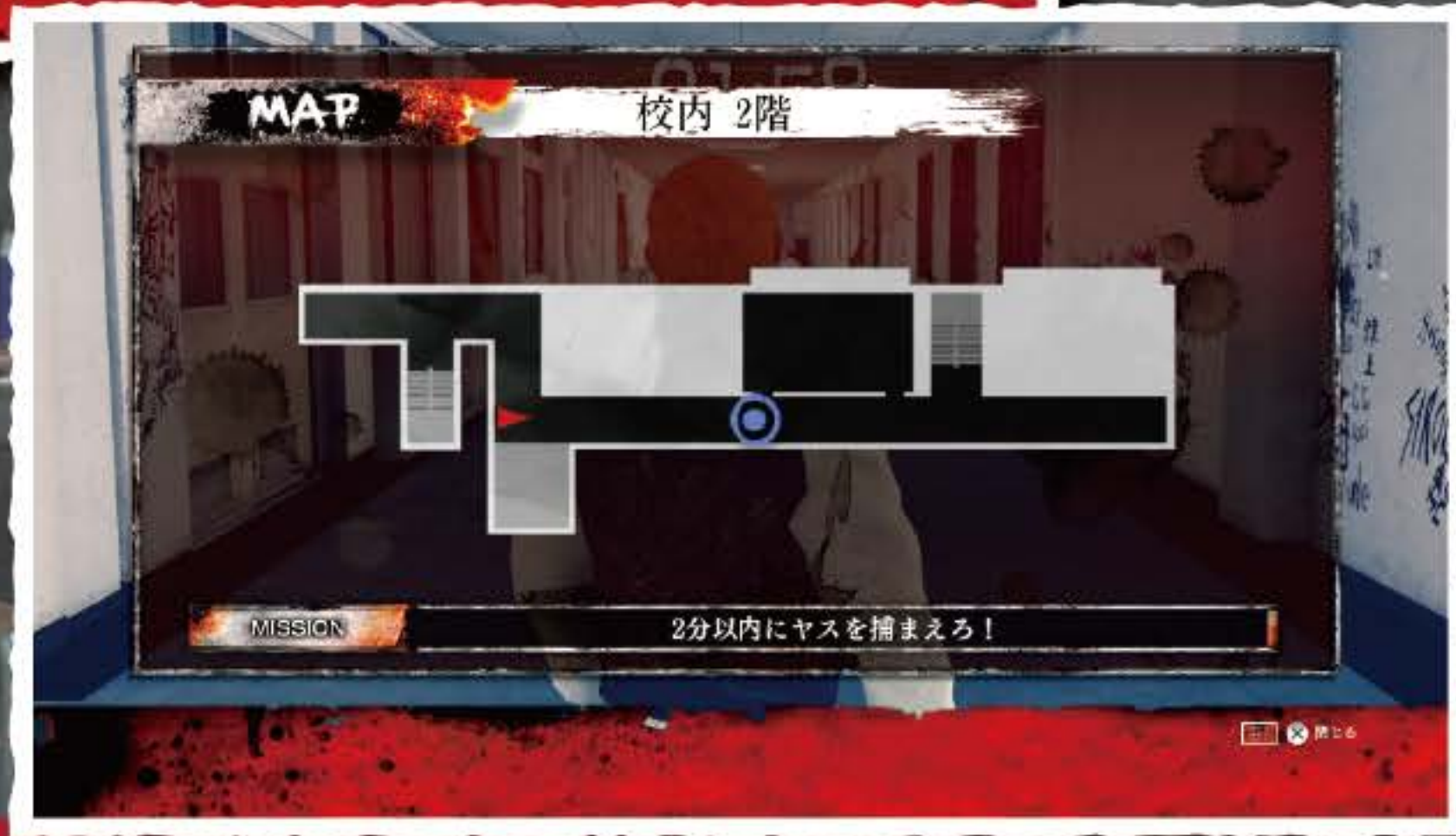
リザルト

ミッションの結果詳細、獲得BPが確認できます。リザルト後、ショップで購入できるアイテムが追加されます。またリザルト後、キャラカスタムで使用するアイテムなどがもらえることがあります。



マップ

ミッション中、タッチパッドボタンを押すとマップが表示されます。



プレイヤー現在地



ミッション関連イベント発生地点

バトルや会話イベントが発生する地点です。



追跡ミッション標的

追跡ミッション時に捕まえる標的です。

※ミッションによってはミッション関連イベント発生地点が表示されない場合もあります。

チャレンジトップ画面

モードセレクトでチャレンジを選ぶと、チャレンジトップ画面になります。「チャレンジ開始」を選択すると、自分のライフがなくなるまで戦うエンドレスバトルが始まり、その結果がランキングデータに反映されます。



ランキングの種類

| | |
|-------|-----------------------------------|
| 総合 | 全ランキングデータを1位から確認することができます。 |
| プレイヤー | 全ランキングデータをあなたのランキングから確認することができます。 |
| フレンド | あなたとあなたのフレンドのランキングのみを確認することができます。 |

※ランキングデータにアクセスするにはPlayStation™Networkにサインインする必要があります。

カスタマイズ画面

モードセレクトでキャラカスタムを選び、カスタマイズを行いたいキャラクターを選択すると、カスタマイズ画面に移ります。

L1 ボタンか **R1** ボタンで行いたいカスタマイズを選んでください。カスタマイズに使用するアイテムは、ストーリーでの報酬として獲得したり、ストーリーで獲得したバトルポイントを使って、ショップで購入することができます。

※キャラクターの選択についてはP13の「キャラクターセレクト」をご覧ください。



各カスタマイズについて

ファッションカスタマイズ

髪型や衣装の変更ができます。変更したいパーツを選び、続いてアイテムを選んでください。

※赤城政宗以外のキャラクターの髪型を変更するには、各キャラクターのストーリー最終話をクリアする必要があります。



スキルアップ

バトルポイントを使用してスキルアップを行います。アップしたいスキルを選び、続いてレベルを選んでください。また、スキルセットアップに必要な総コストを上げることもできます。



スキルセットアップ

コストを使用してバトルで使用するスキルの変更を行います。変更したいスキルを選んで、続いて技を選んでください。



ショップ画面

モードセレクトでショップを選ぶとショップ画面に移ります。
パーツを選び、続いて購入したいアイテムを選択してください。
L1 ボタンか R1 ボタンでキャラクターを切り替えることができます。

購入したいアイテムを選ぶと、確認画面があらわれます。
「はい」を選ぶとアイテムを購入します。
購入できるアイテムはストーリーを進めることで開放され
増えていきます。



ギャラリー画面

モードセレクトでキャラクター名鑑を選ぶとギャラリー画面に移ります。閲覧したいキャラクターを選ぶと、そのキャラクターのプロフィールを読むことができます。キャラクターはストーリーを進めることで開放され増えていきます。



オプションメニュー

モードセレクトでオプションを選ぶと、オプションメニュー画面に移ります。行いたいメニューを選んでください。



オプションメニューについて

| | |
|-----------------|--|
| BGMボリューム | ゲーム中のBGMの音量を、左スティックか方向キーの←→で調節できます。 |
| SEボリューム | ゲーム中の効果音の音量を、左スティックか方向キーの←→で調節できます。 |
| 音声ボリューム | ゲーム中のキャラクターの音声を、左スティックか方向キーの←→で調節できます。 |
| キーコンフィグ | バトル時の操作方法を4タイプの中から選べます。左スティックか方向キーの←→で選んでください。 |
| チュートリアル | これまでに表示されたチュートリアルを閲覧することができます。左スティックか方向キーの←→、 L1 ボタンか R1 ボタンで切り替えられます。 |
| セーブ | これまでのゲームデータをセーブします。 |
| クレジット | ゲームのスタッフクレジットを閲覧することができます。 |

バンダイナムコエンターテインメント公式サイト

<http://bandainamcoent.co.jp/>

バンダイナムコゲームステーション

本商品に関するゲーム仕様・操作・故障のお問い合わせは、
[電話受付時間 9:30～12:00 13:00～17:00(土・日・祝日を除く)]

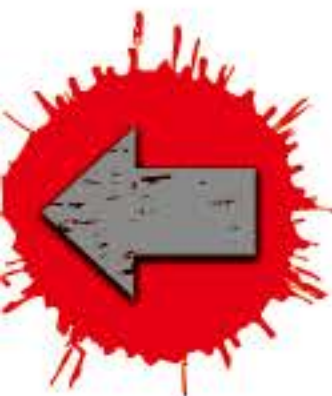
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。
- ゲーム攻略法についてはお答えしておりません。

TEL:03-3375-7656

http://bandainamcoent.co.jp/cs_support/

※本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。

フォントワークスの社名、フォントワークスフォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。



Produced by

株式会社バンダイナムコエンターテインメント

- 本品の輸出及び使用営業を禁じます。 ● 当社は本ソフトの無断複製等、不法な利用は許可しておりません。 ● お客様へのサポートは、日本国内のみのサービスとなります。
- 本製品は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントから正規に提供されるシステムソフトウェア及び装置でなければ動作保証できません。

"PS", "PlayStation", "PS4", and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation. Library programs © Sony Interactive Entertainment Inc.